



NW-FVA
Nordwestdeutsche
Forstliche
Versuchsanstalt

SimWald

Version 1/2008

Installation

Nordwestdeutsche Forstliche Versuchsanstalt, Grätzelstr.2, 37075 Göttingen

<http://www.nw-fva.de>

Installation

Diese Beschreibung gilt für die Installation von Java3D auf Microsoft Windows Systemen, damit Sie das Java Applet SimWald zum Laufen bekommen.

Schritt 1 : Rufen Sie mit Ihrem Browser (vorzugsweise dem Firefox) das Spiel auf.

- Es wird auf Ihrem Rechner das Spiel mit Wald angezeigt. In diesem Fall ist alles perfekt installiert und Sie brauchen nicht weiter zu lesen.
- Es wird ein grauer Rahmen, aber kein Wald angezeigt. In diesem Fall müssen Sie Java3D installieren (Schritt 2).
- Es wird kein grauer Rahmen angezeigt und Sie werden eventuell daraufhingewiesen, dass Java geladen werden muß. In diesem Fall gehen Sie bitte auf die Web-Seite der Firma SUN und installieren die neueste Version der Java Runtime Engine. <http://www.java.com> . Schließen Sie Ihren Browser und versuchen Sie Schritt 1 erneut.

Schritt 2 : Java3D installieren

- Sie können die neueste Version von Java3D aus dem Internet von der Seite <http://java.sun.com/products/java-media/3D/> laden. Im Prinzip sollte die Installation problemlos verlaufen und nach der Installation, wenn Sie die SimWald-Seite starten, der Wald angezeigt werden. Allerdings benötigt man dazu Administratorenrechte und zum Teil wird bei der Installation auch nicht die richtige Java Version erkannt. Sollte sich der Wald nun nach der Installation wieder nicht zeigen, so müssen Sie Java3D von Hand installieren.

Schritt 3 : Java3D von Hand installieren

- Laden Sie die Datei `java3d-1_5_1-windows-i586.zip` von der SimWald Seite der NW-FVA und speichern Sie diese in ein beliebiges Verzeichnis. Falls Sie über kein gutes Programm zum Entpacken verfügen, besorgen Sie sich das kostenlose Produkt 7Zip (<http://www.7-zip.org/>).
- Entpacken Sie die Datei `java3d-1_5_1-windows-i586.zip` . Die Datei enthält folgende Dateien:

Name	Größe	Typ	Geändert am
COPYRIGHT.txt	4 KB	Textdokument	25.06.2007 15:07
j3d-jre.zip	2.253 KB	ZIP-komprimierter O...	25.06.2007 15:08
LICENSE-Java3D-v1_5_1.txt	14 KB	Textdokument	25.06.2007 15:07
README.txt	1 KB	Textdokument	25.06.2007 15:06
README-distribution.txt	2 KB	Textdokument	25.06.2007 15:07
README-unzip.html	5 KB	Firefox Document	25.06.2007 15:06

- Entpacken Sie nun die Datei j3d-jre.zip. In dieser Datei sind zunächst einmal 2 Ordner : bin und lib.
- Öffnen Sie den Ordner bin und kopieren Sie alle Dateien in das entsprechende Verzeichnis \bin Ihrer Java Runtime Engine (JRE). Die JRE finden Sie in der Regel unter Programme\Java . Falls Sie dort mehrere Versionen haben, wählen Sie das neueste Update. Die Verzeichnisse heißen etwa jre1.6.0_03 oder so ähnlich. Es sollte 1.5 oder besser 1.6 sein. Wählen Sie in diesem Verzeichnis den Ordner bin und kopieren Sie dort die Dateien hinein.

Kopieren von				nach			
Name	Größe	Typ	Geändert am	Adresse	Name	Größe	Typ
j3dcore-d3d.dll	804 KB	Programmbibliothek	25.06.2007 15:06	C:\Programme\Java\jre1.6.0_03\bin	client		Datensordner
j3dcore-ogl.dll	160 KB	Programmbibliothek	25.06.2007 15:07		J3D.dll	332 KB	Programmbibliothek
j3dcore-ogl-cg.dll	40 KB	Programmbibliothek	25.06.2007 15:07		j3daudio.dll	184 KB	Programmbibliothek
j3dcore-ogl-chk.dll	48 KB	Programmbibliothek	25.06.2007 15:07		j3dcore-d3d.dll	888 KB	Programmbibliothek

- Öffnen Sie den Ordner lib. Dort finden Sie den Ordner ext. Öffnen Sie diesen und kopieren Sie alle Dateien in das entsprechende Verzeichnis \lib\ext Ihrer Java Runtime Engine (JRE).

Kopieren von				nach			
Name	Größe	Typ	Geändert am	Adresse	Name	Größe	Typ
j3dcore.jar	2.891 KB	Executable Jar File	25.06.2007 15:06	C:\Programme\Java\jre1.6.0_03\lib\ext	j3daudio.jar		
j3dutils.jar	1.664 KB	Executable Jar File	25.06.2007 15:06		j3dcore.jar		
vecmath.jar	318 KB	Executable Jar File	25.06.2007 15:06		j3dutils.jar		

Nach dieser Aktion sollte nun eigentlich das Applet korrekt laufen und den Wald anzeigen !

Wenn es nun nicht geht, dann bitte alle Java und Java3D Versionen löschen (Systemsteuerung und Software) und neu anfangen.